

## Jeu du Barot

### Distribution de ce Carte

#### Pour 3 Personne

6 Cartes à l'Ecart à poser de suite  
4 fois 3 Cartes  
1 fois 4 Cartes

#### Pour 4 Personne

6 Cartes à l'Ecart à poser de suite  
4 fois 3 Cartes

#### Pour 5 Personne

9 Cartes à l'Ecart, 9 Cartes à chaque Joueur  
Les Cartes se donnent par 3 en commençant toujours par l'Ecart

#### Pour 6 Personne

6 Cartes à l'Ecart, 3 à chaque Joueur  
6 Cartes à l'Ecart, 4 à chaque Joueur

#### Pour 7 Personne

6 Cartes à l'Ecart, 3 à chaque Joueur  
6 Cartes à l'Ecart, 3 à chaque Joueur

On ne peut de 3 à 6 personnes écarter les honneurs, à moins d'en avoir quatre; à sept personnes, on les écarte à volonté.

## Valeur de ce Carte

L'Excuse ou Squies, le Vingt et un, le Un  
un Roi valent 5 points

une Dame vaut 4 "

Un Cavalier vaut 3 "

Un Valet vaut 2 "

À la fin du jeu, les Cartes se comptent comme elles se suivent par séries de trois.

Une série ne renfermant aucune carte manquante est comptée pour un point

Si la série renferme une carte manquante elle est comptée pour son nombre de points.

Si la série renferme deux cartes manquantes elles sont comptées pour leur nombre de points moins un

Si la série renferme trois cartes manquantes elles sont comptées pour leur nombre de points moins deux.

Le gain ou la perte se calculent par séries de 5 points plus un pour la personne qui a pris l'Ecart, par séries de 5 points pour ses partenaires.

Il faut pour gagner avoir au moins 35 points plus un pour la personne qui a pris l'Ecart et 35 points pour ses partenaires.

---

## Jeu du Tarot

---

### *Distribution des Cartes*

---

#### *Pour 3 Personnes*

6 Cartes à l'Ecart à poser de suite

4 fois 3 Cartes

1 fois 4 Cartes

#### *Pour 4 Personnes*

6 Cartes à l'Ecart à poser de suite

4 fois 3 Cartes

#### *Pour 5 Personnes*

9 Cartes à l'Ecart, 9 Cartes à chaque Joueur

Les cartes se donnent par 3 en commençant toujours par l'Ecart

#### *Pour 6 Personnes*

6 Cartes à l'Ecart, 3 à chaque Joueur

6 Cartes à l'Ecart, 4 à chaque Joueur

#### *Pour 7 Personnes*

6 Cartes à l'Ecart, 3 à chaque Joueur

6 Cartes à l'Ecart, 3 à chaque Joueur

On ne peut de 3 à 6 personnes écarter les honneurs, à moins d'en avoir quatre ; à sept personnes, on les écarte à volonté.

---

## *Valeur des Cartes*

---

L'Excuse ou Squies, le Vingt et un, le Un

un Roi        valent 5 points

une Dame    vaut 4 "

un Cavalier vaut 3 "

un Valet     vaut 2 "

A la fin du jeu, les Cartes se comptent comme elles se suivent par séries de trois.

Une série ne renfermant aucune carte marquante est comptée pour un point.

Si la Série renferme une carte marquante elle est comptée pour son nombre de points.

Si la Série renferme deux cartes marquantes elles sont comptées pour leur nombre de points moins un.

Si la Série renferme trois cartes marquantes elles sont comptées pour leur nombre de points moins deux.

Le gain ou la perte se calculent par séries de 5 points plus un pour la personne qui a pris l'Ecart, par séries de 5 points pour ses partenaires.

Il faut pour gagner avoir au moins 35 points plus un pour la personne qui a pris l'Ecart et 35 points pour ses partenaires.

Dans le document était enveloppé un tarot « Mainzer Carneval 1839 » de 78 cartes par Frommann, Darmstadt, ca. 1840–1880. Copie, transcription et rapport par Thierry Depaulis. Voir : Dummett/McLeod (2004), *History of Games Played with the Tarot Pack*, jeu 5.7 (vol. 1, p. 109–110). Il est probable que le jeu décrit est une variante du *Dappen* qui est toujours joué au XXI<sup>e</sup> siècle en Forêt-Noir (Bade) et qui était peut-être joué à Strasbourg à la Société des Tappeurs au milieu de XIX<sup>e</sup> siècle. Voir : McLeod, [pagat.com/tarot](http://pagat.com/tarot) ; Laber, [cego.de](http://cego.de) et Depaulis (2023), *The Cardmakers of Alsace 1441–1870* (p. 179–182).